

Cours 2^{ème} année

La signalisation : Le pair-impair

Rappels et compléments sur les conventions de signalisation

A quoi sert la signalisation ?

Permettre aux joueurs en défense des déductions pour reconstituer la main du déclarant

- les honneurs possédés par le déclarant
- Le nombre de cartes possédées dans une couleur par le déclarant
- Les levées du déclarant

Rappels et compléments sur les conventions de signalisation

Première signalisation : l'entame à sans-atout

Tête d'une **séquence de trois honneurs** (ex: R D V x, entame du **Roi**)

Tête d'une **séquence cassée** : (ex : R D 10, entame du **Roi**)

Tête d'une **séquence brisée** : (ex : R V 10, entame du **Valet**)

En résumé ...

A sans-atout, l'entame d'un honneur promet :

L'honneur immédiatement inférieur

ET

- **Soit la troisième carte équivalente**
 - **Soit la carte juste en dessous**
 - **Soit un honneur supérieur**

Rappels et compléments sur les conventions de signalisation

Votre main	Votre entame ?	
R D 10 4	Le Roi	Promet : la Dame et le Valet ou le 10
V 10 7 2	Le 2	Vous n 'avez ni le 8 ni un honneur au dessus du Valet
R V 10 4	Le Valet	Promet : le 10 et L'As, le Roi ou le 9
D V 9 6	La Dame	Promet : le Valet et L'As, le 10 ou le 9
A 10 9 3	Le 10	Promet : le 9 et L'As, le Roi, la Dame ou le 8
10 9 6 5	Le 5	Vous n 'avez ni le 8 ni un honneur au dessus du 10

Rappels et compléments sur les conventions de signalisation

Quelle carte fournir sur l'entame d'une petite carte de son partenaire

- *Le plus petit des honneurs équivalents*
- *Le plus gros des honneurs s'ils ne sont pas équivalents*

Exemple :

*Vous êtes en Est,
Quelle carte
fournissez-vous ?*

	8 6	
3		D V 7

Le **Valet**, plus petit des honneurs équivalents

	9 2	
4		R 10 7

Le **Roi**, plus gros des honneurs

	V 7 2	
3		D 10 9

Le **9**, plus petite carte équivalente

Exercice

Vous jouez un contrat à Sans-Atout. Votre partenaire entame. Que déduisez-vous sur les honneurs possédés par le déclarant ?

	A 6	
D		10 8 3

**Le déclarant possède le Roi
Votre partenaire possède le Valet et le 9**

	A R	
V		8 5 2

**Le déclarant possède la Dame
Votre partenaire possède le 10 et le 9**

	7 6 2	
R		V 5 3

**Le déclarant possède l'As
Votre partenaire possède la Dame et le 10**

Exercice

Vous avez entamé de la 4^{ème} meilleure. Que pouvez-vous déduire des honneurs possédés par le déclarant à la vue du mort et des cartes fournies ?

	8 5 3	
V 9 7 6		R
	A	

Le déclarant possède la dame

	9 4	
D 8 7 3 2		V
	A	

Le déclarant possède le Roi et le 10

- Si Est avait le Roi, il l'aurait joué
- Si Est avait le 10, il l'aurait fourni

	5 2	
V 7 6 3		10
	A	

**Le déclarant possède le Roi et la dame
Il possède aussi le 9**

Connaitre le nombre de cartes détenues par le déclarant dans une couleur

Vous jouez un contrat à l'atout

Il faut savoir à quel moment le déclarant va utiliser son pouvoir de coupe

Votre partenaire entame.

Sa carte va vous donner une indication sur le nombre de cartes détenues par le déclarant dans cette couleur

La première carte n'est pas toujours lisible, il faudra parfois attendre la deuxième carte.

Exemple 1

Donneur : Sud

♠ D 10 6
♥ 7 2
♦ 10 5 4
♣ A D V 10 5

♠ R 7 3
♥ R 9 5
♦ V 8 3 2
♣ V 8 3

 N
O E
 S

♠ 8 2
♥ V 10 4 3
♦ A R D 6
♣ 7 6 3

♠ A V 9 5 4
♥ A D 8 6
♦ 9 7
♣ R 9

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	passé	3♠	passé
4♠	fin		

Est fait la levée avec la Dame
Est rejoue l'As. Tout le monde fournit
Que doit jouer Est ensuite ?

La bonne question ?
Combien de cartes à Carreau a le déclarant ?

- s'il en a 3, il faut rejouer Carreau
- S'il n'en a que deux, il faut contrattaquer une autre couleur

Entame : 3 de Carreau

Le 3, suivi du 2 et les cartes fournies permettent de conclure que Sud possédait un doubleton

Le pair-impair et son objectif

Nombre de cartes détenues par le déclarant =
13 - Le nombre de cartes du partenaire
Le nombre de cartes du Mort
Le nombre de cartes dans votre main

Elémentaire !

Mais combien de cartes possède le partenaire ?

Le pair-impair permet de le savoir...

Le pair-impair et son objectif

**Nombre de cartes détenues par le déclarant =
13**

- Nombre de cartes du partenaire
- Nombre de cartes du mort
- Nombre de cartes dans votre main

		♦	10 5 4					♦	A R D 6
♦	V 8 3								
		♦	9 7 2						

**Si Est connaît trois cartes chez son partenaire, le déclarant en possède $13-3-3-4=3$
Il peut encaisser le Roi**

		♦	10 5 4					♦	A R D 6
♦	V 8 3 2								
		♦	9 7						

**Si Est connaît quatre cartes chez son partenaire, le déclarant en possède $13-4-3-4=2$
Il doit contrattaquer dans une autre couleur**

Le pair-impair et son objectif

L'ordre dans lequel un défenseur joue ses petites cartes permet au partenaire de savoir s'il détient un nombre pair ou impair de cartes dans cette couleur

C'est le PAIR-IMPAIR

Le pair-impair et son objectif

La règle du pair-impair :

Fournir les petites cartes en montant indique un nombre impair

Fournir les petites cartes en descendant indique un nombre pair

Le pair-impair et son objectif : Exemple

La règle du pair-impair :

Fournir les petites cartes en montant indique un nombre impair

Fournir les petites cartes en descendant indique un number pair

	♦	9 3 2			
♦	6			♦	A R D 7
	♦	4			

Contrat 4♠

Entame 6 de Carreau pris par la Dame

Vous jouez l'As, Ouest fourni le 8

Combien le déclarant possède -t-il de cartes à Carreau ?

Ouest a un nombre impair («il monte»). Il ne peut en avoir que 3 !

Vous pouvez jouer le Roi sans crainte de coupe

Mais il faut se souvenir des cartes qui sont jouées...

L'entame en pair-impair dans un contrat à l'atout

Rappel : avec une séquence de deux honneurs, vous entamez l'honneur équivalent le plus élevé.

Le joueur qui entame une petite carte n'a pas deux honneurs équivalents dans la couleur

Vous entamez dans cette couleur en pair-impair

Exemples :

Avec **V 8 7 5 3**, vous entamez du **3** puis vous jouerez le **5**

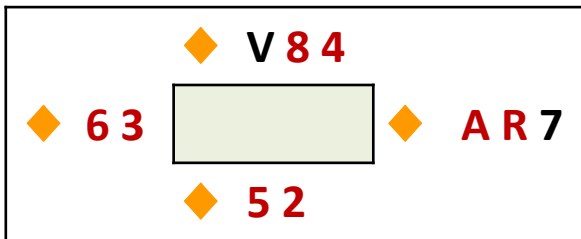
Impair : monte

Avec **D 10 6 2**, vous entamez du **6** puis vous jouerez le **2**

Pair : descend

Exercice

Sud joue 4♠ et votre partenaire entame du 6 de Carreau



Vous faites la première levée avec le Roi
Vous jouez l'As, votre partenaire fournit le 3
Faut-il rejouer carreau ?

Votre partenaire fournit en descendant, il peut avoir 2, 4 ou 6 cartes

6 : impossible, Sud aurait coupé

2 : Ouest coupera au 2^{ème} tour

4 : alors Sud avait 3 cartes. Il faut espérer que Ouest possède la Dame




Conclusion : Vous rejouez dans la couleur

La lecture de la 1^{ère} carte




Il faut souvent attendre la 2^{ème} carte pour connaître la parité

Mais pas toujours en analysant la carte d'entame et les cartes visibles

Exemples :

			V 4 2			
	5				A R 9 8 3	

4, 3 et 2 sont visibles. Le 5 est la plus petite carte d'Ouest.
Ouest possède un nombre impair de cartes à Trèfle

			D 9 8			
	7				A R 6 3	




Les seules cartes manquantes au dessus du 7 sont le Valet et le 10.
Si Ouest les avait eues, il aurait entamé du Valet. Le 7 est donc, soit un singleton soit, plus probablement provenant d'un nombre pair de cartes à Trèfle

La lecture de la 1^{ère} carte

Il faut souvent attendre la 2^{ème} carte pour connaître la parité

Mais vous pouvez aussi estimer ce qui est probable

Exemples :

			V 10 6		
	7				A R 8 4

Le 7 est une grosse « petite » carte.
Il est probable qu'elle provient d'un nombre pair de cartes à trèfle

Réfléchissons !

Si le 7 provient d'un nombre impair de cartes,

Une seule possibilité : Ouest possède D, 9 et 7

Si le 7 provient d'un nombre pair de cartes,

Plusieurs possibilités :

D 9 7 5, D 9 7 3, D 9 7 2, 9 7 5 3, 9 7 5 2, 9 7 3 2

Le choix de la carte à entamer avec un nombre pair

Avec un doubleton, pas de choix, vous entamez de la plus forte carte

Avec 4 ou 6 cartes, vous avez le choix
Profitez de l'occasion pour indiquer au partenaire votre intérêt pour la couleur

Quelle carte entamer avec D 9 5 2 ?

Quelle carte entamer avec 9 8 5 2 ?

Le choix de la carte à entamer avec un nombre pair

Quelle carte entamer avec D 9 5 2 ?

La couleur comporte un honneur, elle vous intéresse et vous pensez pouvoir y faire un pli
Vous entamez du 5

Quelle carte entamer avec 9 8 5 2 ?

La couleur ne comporte pas d'honneur, elle ne vous intéresse pas et vous ne pensez pas pouvoir y faire un pli
Vous entamez du 8

Le choix de la carte à entamer avec un nombre pair

Si l'entameur possède 4 cartes dans une couleur, il choisit :

- **La deuxième meilleure si la couleur ne contient pas d'honneur**
- **La troisième meilleure si la couleur contient au moins un honneur**

Exercice




De quelle carte entamez-vous ?

9 6 5 2	Du 6
R 8 4 3	Du 4
8 7 5 2	Du 7
10 8 6 5	Du 6

Le 10 est un honneur

La lecture de la 1^{ère} carte

*Votre partenaire entame du 9.
Qu'en déduisez-vous ?*

	 D V 10 6	
 9		 A R 3 2

Il peut être singleton :

pas de choix de la carte à jouer

Le 9 est la plus grosse carte visible : si Ouest n'est pas singleton, alors, le 9 provient d'un nombre pair de cartes.

Peut-il avoir 4 cartes ?

Non, ce n'est ni la 2^{ème}, ni la 3^{ème} meilleure.

**Ouest est donc singleton ou doubleton dans la
couleur**

La lecture de la carte entamée

L'entame de la plus petite carte visible indique toujours un nombre impair de cartes

L'entame de la plus grosse carte visible indique toujours une courte dans la couleur (singleton ou doubleton)

La lecture de la 1^{ère} carte et la séquence d'enchères

	♠ 10 8 2		
♠ 3		♠ A R 7	
	♠ 4		

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passee	2♣	passee
2♥	passee	4♥	fin

*Votre partenaire entame du 3 de Pique.
Qu'en déduisez-vous ?*

Combien de cartes a-t-il à Pique ?

Nombre impair : 3 ou 5 ?

3 : impossible, Sud aurait indiqué ses 4 cartes en réponse au Stayman

Le déclarant a donc 2 cartes à Pique

Est encaisse As et Roi puis contrattaque dans une autre couleur

Le pair-impair du partenaire de l'entameur

Cas où le pli sera fait par le Mort

Les règles sont les mêmes :

Nombre impair de cartes :

la plus petite

Nombre pair :

La meilleure avec un doubleton

La deuxième meilleure avec 4 cartes (avec ou sans honneur dans la couleur)

Exemple :

	♠ A R 4	
♠ 2		♠ V 7 5 3

Vous fournissez le 7, (2^{ème} meilleure)

Exercice

*Sud joue 4♠ après cette séquence d'enchères.
Vous entamez de l'As de Cœur. Combien de cartes possède votre partenaire dans la couleur?*

Sud	Nord
1SA	2♣
2♠	4♠

	D V 5 2	
A R 10 6		3
	7	

*Le déclarant n'a pas 4 cartes à Cœur
Le 3 est la plus petite carte d'Est qui en possède donc 3 et le déclarant 2*

	V 5 3 2	
A R D 4		6
	8	

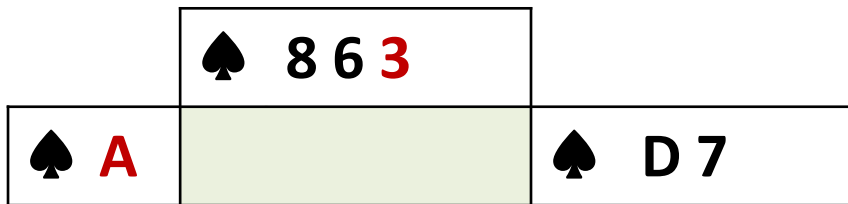
*Le 6 est la plus petite carte visible
Est possède donc 3 cartes et le déclarant 2
Ouest doit se garder de faire un 3^{ème} tour qui affranchirait le Valet du mort*

	D V 5 2	
A R 10 6		9
	8	

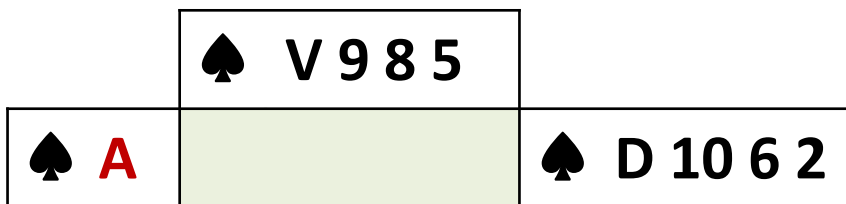
*Le 9 est la plus grosse carte visible
Est possède donc un doubleton et le déclarant 3
Ouest encaisse As et Roi puis fait couper Est*

La signalisation ne doit pas coûter des levées à la défense

Deux exemples :



Vous ne mettez pas la Dame non accompagnée du Valet



Impossible de fournir la 2^{ème} meilleure
Vous fournissez le 6 pour garder la fourchette derrière le Valet du mort

♠ RD874

♥ V2

♦ VX5

♣ DV9

♠ 96
 ♥ 8654
 ♦ 973
 ♣ ARX2

	N	
O		E
	S	

8

♠ AV3

♥ ARX

♦ RD8

♣ 7653

Entame : As de Trèfle

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA		2♥	
2♠		3SA	
4♠			

- 3SA : proposition de jouer une manche à sans-atout ou à 4♠ si le partenaire est fitté par 3 cartes au moins
- 4♠ : Sud fitté avec trois cartes préfère jouer à l'atout

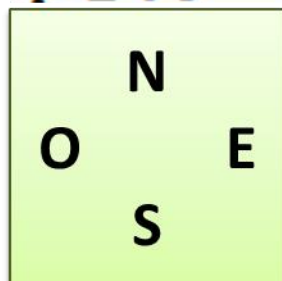
Entame : Tête de séquence de deux honneurs
 Le Mort pose le 9, Est le 8 et le déclarant joue le 3
Que fait Ouest ?

♠ RD874

♥ V2

♦ VX5

♣ DV9



8

♠ 96
♥ 8654
♦ 973
♣ ARX2

Entame :
As de Trèfle

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA		2 ♥	
2 ♠		3 SA	
4 ♠			

Sud identifie l'As, le Roi, La Dame, le Valet, le 10 et le 9.

Le 8 est la plus grosse carte des cartes restantes

Il provient donc :

Soit d'un singleton, soit d'un nombre pair de cartes dans la couleur

- Singleton : Sud aurait $13-4-3-1=5$ cartes.
Possible
- Doubleton : Sud aurait $13-4-3-2=4$ cartes.
Possible
- 4 cartes : Impossible car Est aurait alors joué la 2^{ème} meilleure

Est a donc un doubleton à Trèfle et coupera au 3^{ème} tour. Sud a 4 cartes et ne pourra surcouper

♠ RD874

♥ V2

♦ VX5

♣ DV9

♠ 96

♥ 8654

♦ 973

♣ ARX2

	N	
O		E
	S	

♠ X52

♥ D973

♦ A642

♣ 84

♠ AV3

♥ ARX

♦ RD8

♣ 7653

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA		2 ♥	
2 ♠		3 SA	
4 ♠			

Minutage :

1. As et Roi de Trèfle
2. Petit trèfle coupé par Est
3. As de Carreau
4. Le déclarant revendique les levées restantes pour un de chute

Résultat : 4P -1

Entame :
As de Trèfle

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA		2 ♣	
2 ♠		4 ♠	

♠ R972

♥ 9754

♦ D8

♣ A84

♠ 54

♥ ARX83

♦ A72

♣ VX9

	N	
O		E
	S	

2

♠ ADX6

♥ DV6

♦ RX

♣ RD72

Entame :**As de Cœur****Entame :**

➤ As de Cœur, tête d'une séquence de deux honneurs

Plan de jeu de la défense :

Sur l'As d'Ouest, Est pose le 2

Quelle est la signification du « 2 » ?

- Le 2 est une petite carte. Est doit donc avoir un nombre impair de carte dans la couleur : 1 ou 3 ?
- Si c'est 3 : Sud aurait : 13-5-4-3=1. Sud n'aurait pas annoncé 1SA. Ce ne peut être 3, donc Est est singleton à Cœur.
- Alors Sud détient 13-5-4-1=3 cartes
- Ouest tire As et Roi puis un troisième tour coupé par Est.

♠ R972

♥ 9754

♦ D8

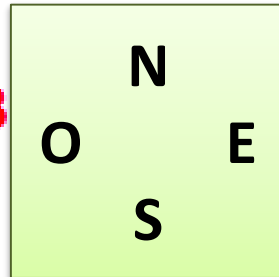
♣ A84

♠ 54

♥ ARX83

♦ A72

♣ VX9



♠ V83

♥ 2

♦ V96543

♣ 653

♠ ADX6

♥ DV6

♦ RX

♣ RD72

Entame : As de Cœur

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA		2♣	
2♠		4♠	

Le jeu :

1. Sur l'entame de l'As, Est pose le 2
2. Ouest poursuit du Roi et du 8 de Cœur qu'Est coupe. Le 8 est une grosse carte, c'est un appel pour inviter Est à jouer Carreau
3. Est joue le 6 de Carreau (grosse carte : pas d'intérêt pour la couleur). Ouest prend de L'As
4. Sud revendique les levées restantes pour un de chute

Résultat : 3P -1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦		3 ♦	

♠ 3
♥ DX8
♦ D97542
♣ R63

	N	
O		E
	S	

♠ D762
♥ AR4
♦ 86
♣ VX85

♠ RX8
♥ 753
♦ ARV3
♣ D72

Entame : As de Cœur

Enchères :

- 3 ♦ : Nord possède 6 cartes à Carreau et est donc assuré du fit. Il ne possède pas de majeure 4^{ème}. Il ne peut que soutenir avec saut pour indiquer 13 HLD

Entame :

- Le 3 de Cœur, le 4^{ème} de la longue d'une couleur non nommée

Plan de jeu du déclarant :

Levées certaines : 6 à Carreau

Levées inéluctables : 4 (As de Pique, As et Roi de Cœur, As de Trèfle)

Levées potentielles :

- Dame de Cœur suite à l'entame
- Une levée d'affranchissement d'honneurs à Trèfle
- Roi de Pique si l'As est en Est

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦		3 ♦	

♠ 3

♥ DX8

♦ D97542

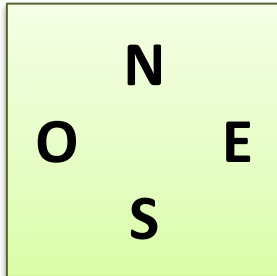
♣ R63

♠ D762

♥ AR4

♦ 86

♣ VX85



♠ AV954

♥ V962

♦ X

♣ A94

♠ RX8

♥ 753

♦ ARV3

♣ D72

Entame : As de Cœur

Le jeu :

1. Sur l'entame de l'As, Est doit donner sa parité. Il joue le 9 indiquant un nombre pair. Ouest comprend qu'Est a 4 cartes et donc Sud 3.
2. Ouest continue du Valet de Trèfle pris par la Dame de Sud Est ne doit pas mettre son As dans le vide
3. Le déclarant purge les atouts mais doit rendre la main pour ouvrir la coupe à Pique au mort
4. Est prend de l'As et retourne Cœur pris par le Roi d'Ouest
5. Ouest poursuit du 10 de Trèfle, carte forçante du Roi. Est prend le Roi et réalisera encore une levée à Trèfle assurant la chute du contrat

Résultat : 3K - 1

♠ V873

♥ 9874

♦ R5

♣ RV6

	N	
O		E
	S	

♠ A92

♥ RVX3

♦ A94

♣ A52

♠ RDX5

♥ AD

♦ 8632

♣ DX7

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA		2♣	
2♥		3♥	

Entame :

- Roi, tête d'une séquence de deux honneurs

Plan de jeu du déclarant :

- *Levés certaines* : 5 (1 à Pique, 2 à Carreau, 2 à Trèfle)
- *Levés inéluctables* : 2 (Pique 1, Cœur 1)
- *Levés manquantes* :
 - 1 à Pique : par affranchissement du Valet de Pique sur l'entame et 1 de longueur si le résidu est 3-3
 - 2 à Cœur par affranchissement d'honneur, voire 3 si la double impasse As-Dame apporte une levée (75%)
 - Une coupe par le mort du 3^{ème} tour Carreau

Entame : Roi de Pique

♠ V873

♥ 9874

♦ R5

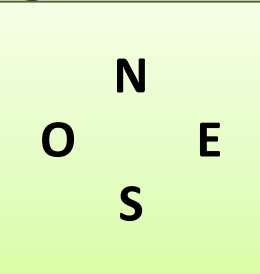
♣ RV6

♠ RDX5

♥ AD

♦ 8632

♣ DX7



♠ 64

♥ 652

♦ DVX7

♣ 9843

♠ A92

♥ RVX3

♦ A94

♣ A52

Entame : Roi de Pique

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA		2♣	
2♥		3♥	

Le jeu :

1. Sur l'entame du Roi, Est doit donner sa parité. Il joue le 6 indiquant un nombre pair. 4 cartes dans sa main, 4 au mort donc Sud doit avoir 3 cartes. Sud prend de l'As
2. Sud joue Carreau vers le Roi pour tenter la double impasse As-Dame d'atout
3. Ouest prend la main, se garde bien de jouer Pique qui affranchirait le Valet du Mort
4. Il contre attaque Carreau pris par l'As en Sud
5. Ouest reprend la main à Cœur et se résout à jouer Dame de Pique puis Pique coupé par Est
6. La défense aura réalisé 4 levées

Résultat : 3C =

Cours 2^{ème} année

Signalisation : le pair-impair

Enoncé exercices pour la maison

Exercice

Vous êtes à l'entame dans un contrat à l'atout.






Quelle carte choisissez-vous dans chacune des combinaisons suivantes ?

Justifiez votre réponse.

1	V 7 2		
2	9 8 3		
3	R D 7 2		
4	D 8 6 4		
5	9 8 6 4		
6	D V 8 6		
7	9 7		
8	4 2		
9	V 10 7 6 2		
10	V 8 6 5 2		

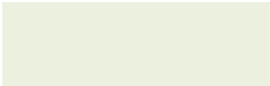
Exercice

*Après avoir ouvert à sans-atout, le joueur en Sud joue un contrat à l'atout Coeur.
Vous êtes en Est, après l'entame de votre partenaire, pouvez vous savoir le nombre
de cartes que chacun possède dans la couleur ?*

1	2	R 7 3  A D 8 5	
2	3	R 7 2  A D 8 5	
3	3	R 7 5  A D 8 2	
4	6	R 4 3  A 8 5 2	
5	7	R 4 3  V 8 5 2	

Exercice

Après avoir ouvert à sans-atout, le joueur en Sud joue un contrat à l'atout Pique. Vous êtes en Est, après l'entame Cœur de votre partenaire, pouvez vous savoir le nombre de cartes que chacun possède dans la couleur ? Pouvez-vous imaginer quelles sont les cartes détenues par votre partenaire ?

R 10 4
7  **D V 5 3**

Vous entamez de l'As de Carreau, Est fournit le 3. Que savez-vous des quatre jeux ?

A R 8 7 6  **D V 5 2** **3**

Exercice

Vous êtes à l'entame dans un contrat à l'atout.

Quelle carte choisissez-vous dans chacune des combinaisons suivantes ?

Justifiez votre réponse.

1	V 7 2	2	<i>Trois cartes, impair, la plus petite</i>
2	9 8 3	3	<i>Trois cartes, impair, la plus petite</i>
3	R D 7 2	Roi	<i>Deux honneurs équivalents, promet la Dame</i>
4	D 8 6 4	6	<i>Quatre cartes, relative petite carte, promet un honneur</i>
5	9 8 6 4	8	<i>Quatre cartes, grosse petite carte, dénie un honneur</i>
6	D V 8 6	Dame	<i>Deux honneurs équivalents, promet le Valet</i>
7	9 7	9	<i>Pair, la plus forte</i>
8	4 2	4	<i>Pair, la plus forte</i>
9	V 10 7 6 2	Valet	<i>Deux honneurs équivalents, promet le 10</i>
10	V 8 6 5 2	2	<i>Cinq cartes Impair, la plus petite</i>

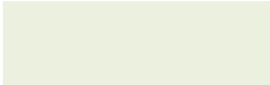
Exercice

Après avoir ouvert à sans-atout, le joueur en Sud joue un contrat à l'atout Cœur. Vous êtes en Est, après l'entame de votre partenaire, pouvez vous savoir le nombre de cartes que chacun possède dans la couleur ?

1	2	R 7 3 A D 8 5	La plus petite carte possible, donc un nombre impair (1, 3 ou 5). Sud a ouvert de 1SA, il ne peut avoir ni un singleton, ni cinq cartes. Sud détient trois cartes à Cœur
2	3	R 7 2 A D 8 5	Le 2 de Cœur est visible au Mort, le 3 est aussi la plus petite carte possible. Même raisonnement, Sud détient trois cartes
3	3	R 7 5 A D 8 2	Le 2 de Cœur est dans la main d'Est, le 3 est aussi la plus petite carte possible. Même raisonnement, Sud détient trois cartes
4	6	R 4 3 A 8 5 2	Toutes les cartes inférieures au 6 sont visibles, le 6 est aussi la plus petite carte possible. Même raisonnement, Sud détient trois cartes
5	7	R 4 3 V 8 5 2	Vous ne pouvez savoir qui détient le 6. Vous le saurez si Sud fournit le 6 à un moment ou à un autre.

Exercice

Après avoir ouvert à sans-atout, le joueur en Sud joue un contrat à l'atout Pique. Vous êtes en Est, après l'entame Cœur de votre partenaire, pouvez vous savoir le nombre de cartes que chacun possède dans la couleur ? Pouvez-vous imaginer quelles sont les cartes détenues par votre partenaire ?

R 10 4
7  **D V 5 3**

Il manque le 6 et le 2. Vous ne pouvez pas savoir si l'entame est paire. Ouest peut aussi détenir 9 8 7. Il ne peut entamer sous un As

Vous entamez de l'As de Carreau, Est fournit le 3. Que savez-vous des quatre jeux ?

A R 8 7 6  **D V 5 2** **3**

Sud a ouvert de 1SA, il possède au moins deux cartes. Soit au total avec le Mort 11 au minimum (5+4+2). Est est singleton ou doubleton. Mais le 3 est la plus petite carte visible. Est en jouant en pair-impair montre un singleton. Sud Possède trois cartes. Vous pouvez poursuivre du Roi puis petit Cœur qu'Est coupera sans crainte de surcoupe